

Sehr geehrte Damen und Herren,

anbei finden Sie Version 2 der Balance of Performance für das ADAC GT Masters am Sachsenring vom 08.06. – 10.06.2012.

Die Balance of Performance ist ab sofort gültig und ersetzt alle bisherigen Einstufungen.

Oschersleben
30.03. – 01.04.2012

Zandvoort (NL)
04.05. – 06.05.2012

Sachsenring
08.06. – 10.06.2012

Nürburgring *
13.07. – 15.07.2012

Red Bull Ring (A)
10.08. – 12.08.2012

Lausitzring
24.08. – 26.08.2012

Nürburgring
14.09. – 16.09.2012

Hockenheim
28.09. – 30.09.2012

* im Rahmen des
ADAC Truck-Grand-Prix



ADAC e.V.
Resort Motorsport
Hansastraße 19
80686 München
Tel.: +49 (0) 89 – 76764413
Fax: +49 (0) 89 – 76764430
Internet:
www.adac.de/motorsport

**BoP ADAC GT Masters
Sachsenring**

30.05.2012

Number	Make	Model	Initial BoP weight	BoP ballast	Complete min. weight	Restrictor		Pressure boost limit
			[kg]	[kg]	[kg]	[n]	[mm]	-
GT3-004	Lamborghini	LP 520	1212	0	1212	2	53	-
GT3-016	Ford	GT	1230	-30	1200	2	42	-
GT3-017	Audi	R8 LMS	1260	0	1260	2	39	-
GT3-018	BMW Alpina	B6 GT3	1240	0	1240	1	60	-
GT3-023	BMW	E89 Z4	1210	40	1250	1	70	-
GT3-024	Lamborghini	LP 560-4	1235	-10	1225	2	38	-
GT3-025	Porsche	911 GT3 R	1200	0	1200	1	72	-
GT3-026	Corvette	Callaway Z06R GT3	1270	0	1270	1	55	-
GT3-028	Mercedes	SLS AMG GT3	1350	-10	1340	2	34,5	-
GT3-029	Ferrari	458 Italia GT3	1310	-10	1300	2	43	-
GT3-030	Nissan	GT-R NISMO GT3	1300	0	1300	2	36	Yes
GT3-031	McLaren	MP4 12-C	1295	-50	1245	2	34	Yes
GT3-032	Aston Martin	Vantage GT3	1310	-20	1290	2	34	-
GT3-033	Chevrolet	Camaro	1310	0	1310	1	72	-

Pressure boost limit			
McLaren MP4 12-C		Nissan GT-R NISMO GT3	
Engine speed [rpm]	Pboost limit [barA]	Engine speed [rpm]	Pboost limit [barA]
≤ 4500	1,82	All	2,00
5000	1,81		
5500	1,78		
6000	1,76		
6500	1,68		
7000	1,64		
≥ 7500	1,60		

Notes on boost control:

- 2.1. Values are absolute pressure for an ambient pressure of 1010 mbar
- 2.2. Competitors must adjust boost pressure relative to ambient pressure at each event
- 2.3. Control of Pboost strategy as per document attached

DMSB

7.6.2012

C. Hunt

