

Presseinformation



1.4.2020 – Nr. 7 – ADAC MX Masters

ADAC MX Masters in Möggers wird verlegt

- **Rennen in Möggers findet an neuem Termin statt**

Nein, es ist kein Aprilscherz: der Kalender des ADAC MX Masters muss aufgrund des Coronavirus erneut angepasst werden. Um der Ausbreitung des Virus entgegen zu wirken, haben sich die Verantwortlichen des MCC Möggers e.V. in Absprache mit dem ADAC e.V. für eine Verlegung des ursprünglich auf den 30./31. Mai 2020 geplanten Rennens entschieden. Ein neuer Termin für das Österreich-Gastspiel des ADAC MX Masters wird momentan geplant.

„Bei den ADAC MX Masters sind bei jedem Rennen über 20 Nationen am Start. Da es für uns momentan nicht abschätzbar ist, wie es Ende Mai in Bezug auf die Corona Pandemie sowohl in Österreich als auch in den anderen Ländern aussehen wird, können wir diesen Termin unmöglich halten“, so MCC Möggers Präsident Gregor Wucher. „Wir werden aber alles daran setzen einen Ersatztermin Ende Sommer zu finden, in der Hoffnung, dass bis dahin wieder alles normal läuft“, ergänzt OK-Mitglied Lukas Greussing.

Die ADAC MX Masters-Rensaison 2020 startet durch die erneute Terminänderung nun voraussichtlich am 11./12. Juli 2020 in Holzgerlingen.

Hinweis für Medienvertreter: Die bereits gestellten Akkreditierungsanträge für Möggers, Mölln und Fürstlich Drehna behalten ihre Gültigkeit und brauchen für die neuen Termine nicht neu gestellt werden.

ADAC MX Masters Kalender 2020 (Änderungen vorbehalten)

11./12. Juli	Holzgerlingen
18./19. Juli	Tensfeld (ohne ADAC MX Junior Cup 85)
25./26. Juli	Mölln (ohne ADAC MX Junior Cup 85)
29./30. August	Bielstein (ohne ADAC MX Junior Cup 125)
05./06. September	Fürstlich Drehna
12./13. September	Gaildorf
TBD	Möggers/AUT

Pressekontakt

ADAC MX Masters

Sebastian Wolter, Atze Entertainment, T +49 172 89 91 977, E-Mail wolter@atze.tv

ADAC e.V.

Oliver Runschke, T +49 89 76 76 69 65, E-Mail oliver.runschke@adac.de

Kay-Oliver Langendorff, T +49 89 76 76 69 36, E-Mail kay.langendorff@adac.de

adac.de/mx-masters

adac.de/motorsport

