

Presse-Information

04.11.2015 – Nr. 30 – ADAC Rallye Deutschland 2016

Termin für ADAC Rallye Deutschland 2016 steht fest

- Automobilweltverband FIA bestätigt Termin für deutschen WM-Lauf
- ADAC Rallye Deutschland findet vom 19. - 21. August 2016 statt

München/Trier, 04. November 2015 – Der Automobilweltverband Federation Internationale de l'Automobile (FIA) hat den Termin für die ADAC Rallye Deutschland 2016 bestätigt. Im kommenden Jahr kämpfen die besten Rallye-Piloten der Welt vom 19. bis 21. August zwischen Eifel, Mosel und Hunsrück um WM-Punkte. Der deutsche WM-Lauf wird als neunter von insgesamt 14. Läufen der FIA World Rally Championship 2016 (WRC) in der Region rund um Trier ausgetragen.

Die ADAC Rallye Deutschland ist bereits seit 2002 Teil der Rallye-Weltmeisterschaft. Im kommenden Jahr wird die Rallye zum 14. Mal als WM-Lauf ausgetragen.

Infos zur ADAC Rallye Deutschland:

Die ADAC Rallye Deutschland hat weltweit einen einzigartigen Ruf. Die Mischung aus engen Prüfungen in den Mosel-Weinbergen, harten Pisten auf dem Truppenübungsplatz Baumholder sowie schnellen Asphalt-Straßen stellen die Teams und Fahrer vor große Herausforderungen. Hier sind Können und Vielseitigkeit gefragt. Ständige Abwechslung, hochklassige Action und große Fan-Nähe machen den deutschen Weltmeisterschaftslauf auch bei den Zuschauern so beliebt. Jahr für Jahr lockt die Großveranstaltung ein begeistertes Publikum aus ganz Europa an, das der ADAC Rallye Deutschland zudem ein spezielles internationales Flair verleiht.

Pressekontakt

ADAC Rallye Deutschland – Mediakontakt

c/o die agentour GmbH, Peter Linke

Tel.: +49 (0) 89 530 99 70, Fax: +49 (0) 89 530 997 99, E-Mail: media@adac-rallye-deutschland.de

ADAC e.V.

Kay-Oliver Langendorff, Leiter Motorsport- und Klassik-Kommunikation & Sponsoring

Tel.: +49 (0) 89 7676 6936, Mobil: +49 (0) 171 555 5936, E-Mail: kay.langendorff@adac.de

ADAC Rallye Deutschland auch bei facebook: www.facebook.com/adac.rallye.deutschland

www.adac-rallye-deutschland.de

#RallyeDeutschland

#adacrallyehub